

G R O U P E D E S P É L É O L O G I E R H O D A N I E N



Manuel

Alpine Quest


*Manuel utilisation et marche à suivre recensement
cavité lors de prospection et camp*



1 Application

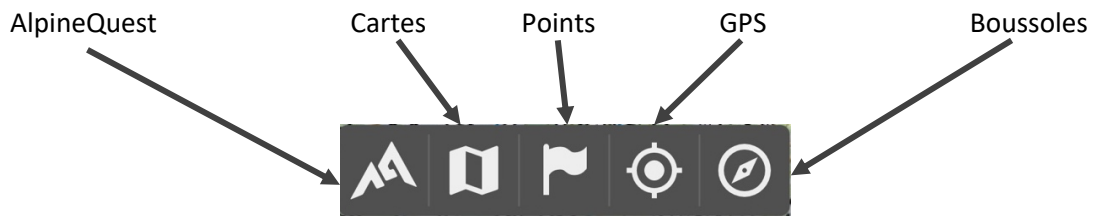
AlpineQuest application de cartographie qui permet d'accéder aux cartes de quasiment tous les pays, de marquer des points, tracés, photos et de les exporter. Ce manuel va développer l'utilisation de cette application et les bonnes pratiques pour simplifier la vie des topoteurs et ceux qui ressemblent toutes les données à la fin des explorations.

Elle est téléchargeable seulement pour Android sur *Google Play* en cherchant : [AlpineQuest Rando GPS](#) (logo

avec le PRO : )

1.1 Paramétrage de l'application

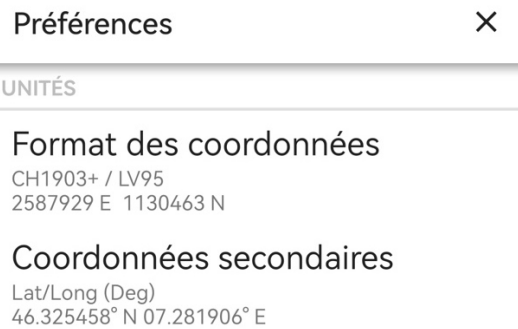
1.1.1 Menus



1.1.2 Coordonnées GPS

Afficher les coordonnées au **format Suisse** :

1. Aller dans le menu *AlpineQuest* et choisir *Préférences*



2. Cliquer sur *Format des coordonnées* et chercher dans la liste la Suisse et sélectionner **CH1903+ / LV95**
3. Cliquer sur *Coordonnées secondaires* et sélectionner **Lat/Long (Deg)**


1.1.3 Paramétrage de base

Dans le menu *Préférences* (cf. image ci-dessus point 1.1.2) cocher les points suivants :

- Confirmation de fermeture
- ...*Selon préférences perso...*


2 Carte Suisse

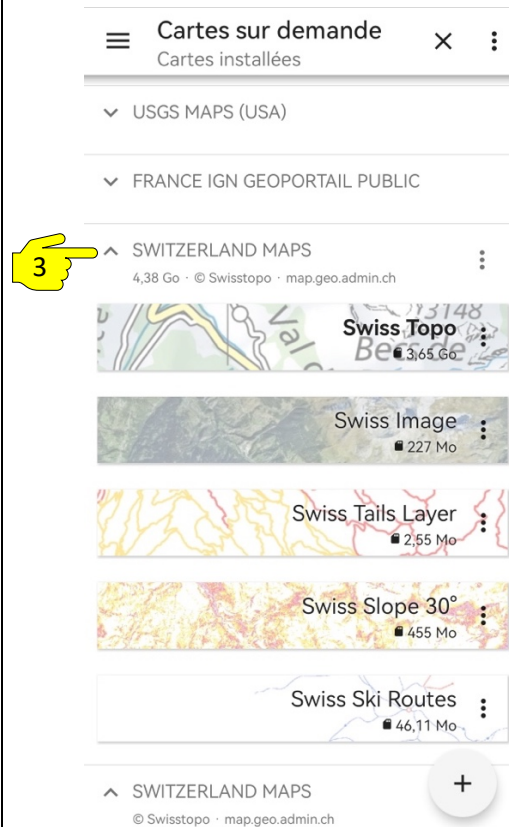
Définir les cartes Suisse en **favoris** avec différents paramétrages :

 Cette étape est importante et permet de gagner du temps lors de changement de cartes.

1. Aller dans le menu **Cartes** et sélectionner **Cartes disponibles**



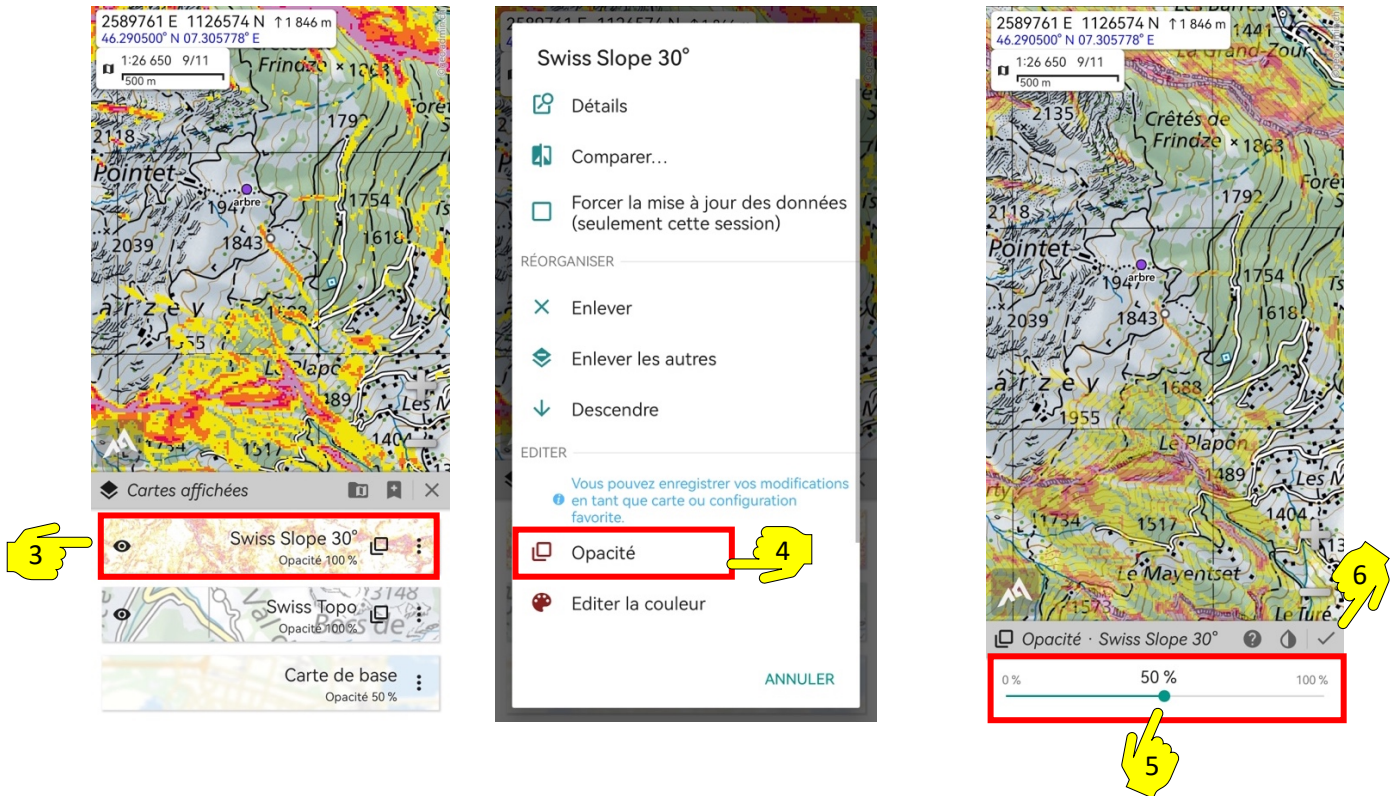
2. Chercher dans la liste SWITZERLAND MAPS et sélectionner Swiss Topo
3. La carte va s'afficher
4. Retourner dans le menu **Carte** et cliquer sur le **petit onglet avec un +**  et donner le nom voulu (p.ex Suisse basic)
5. La carte est maintenant sauvegardée dans **Cartes & config, favorites**



6. Répéter l'opération avec les orthophotos (Swiss Image) -> vues par avions.
7. Il est possible d'ajouter des calques (Tails -> chemins rando, Slope 30° -> pentes, Ski Routes -> itinéraires à skis).

Les calques s'affichent sans transparence, pour les rendre transparents, il faut :

1. Aller dans le menu *Cartes*
2. Sélectionner *Carte affichées*
3. Sélectionner le calque à modifier (*ici Swiss Slope 30°*)
4. Sélectionner *Opacité*
5. Réglage optimal : 50%
6. Valider avec le petit vu

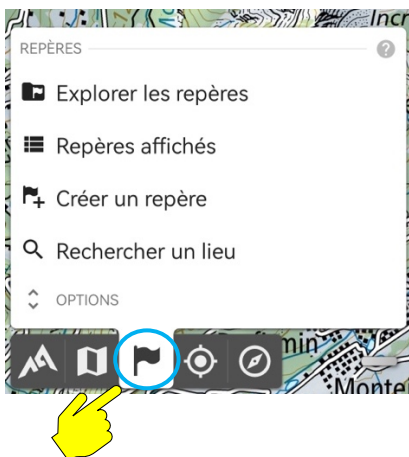


3 Importer un ensemble de points depuis WhatsApp

Le fichier partagé sur WhatsApp est au format .kml, cliquer directement dessus depuis Whatsapp et choisir ouvrir avec AlpineQuest, une seule fois. Choisir importer.

4 Gérer les points et ensemble de points

Aller dans le menu *Points* :



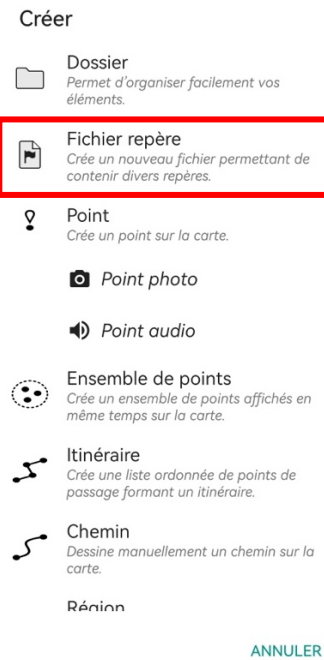
4.1 Afficher les points

Les points se trouvent dans *Repères affichés*, il est possible de les afficher ou non sur la carte en cliquant sur l'œil.

4.2 Explorer les repères

Les repères s'enregistrent de base dans *Repères temporaires*, ils sont en vrac dans ce dossier. Pour faciliter l'export à la fin du camp, il faut créer un dossier dans lequel les points seront enregistrés. Pour ce faire :

1. Aller dans le menu *Points* et cliquer sur *Explorer les repères*
2. Ouvrir *Repères temporaires*
3. Cliquer sur le + en bas à droite
4. Sélectionner **Fichier repère**
5. Le nommer (p.ex. Wildhorn_2023_Benj)
6. On le retrouvera donc dans *Explorer les repères* -> *Repères temporaires* tout au fond de la liste



4.3 Créer un repère

Dans le menu *Points*, sélectionner *Créer un repère*, on peut choisir différents repères :



Le point se crée aux coordonnées du centre de l'écran (petit rond blanc) -> cf. image point suivant.

Le plus souvent, il sera utile de créer des *points* ou des *points photo*. Il est également possible de faire :

- Point (basique, photo, audio)
- Ensemble de points (s'affiche en même temps)
- Itinéraires (créer des visées -> lignes droites)
- Chemin (dessin avec le doigt)
- ...

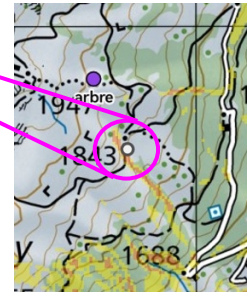


Lorsqu'on souhaite créer un point de repère, il faut que le point se trouve au centre de la carte (le centre de la carte est représenté par un point blanc, cf. cercle rose). Pour centrer automatiquement au gps, cliquer sur le bouton GPS du menu.







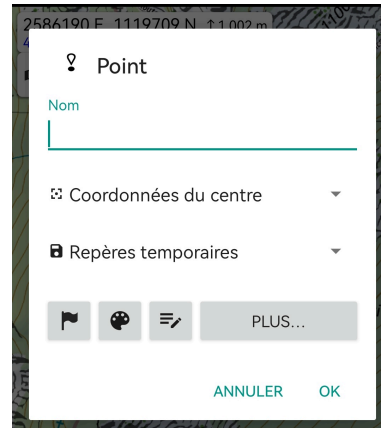
💡 Il faut parfois attendre un moment pour laisser le temps au GPS de calculer une position précise.

💡 Les images aériennes permettent parfois de voir l'entrée du trou et d'affiner la position (dans ce cas-là, déplacer manuellement le centre de la carte avec le doigt).



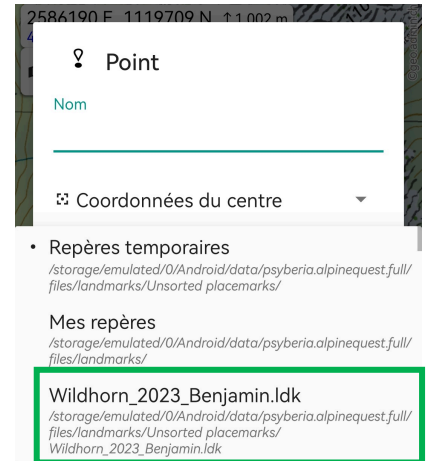
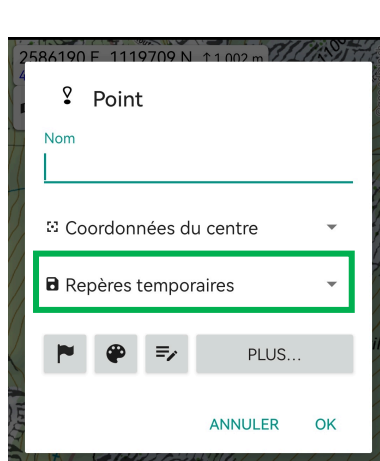
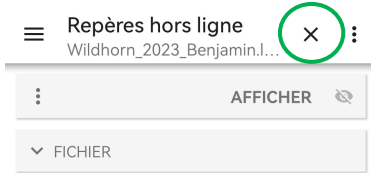
4.3.1 Description du repère


1. Donner au point un nom succinct
2. Choisir si le point prend les coordonnées du centre de la carte ou si l'on souhaite entrer les coordonnées manuellement
3. Choisir le lieu de stockage du point (cf. point 4.4)
4. Il est également possible de définir :
 - a. un logo 
 - b. une couleur 
 - c. un commentaire 
 - d. et plus  (description, photo, ...)



4.4 Créer un repère dans un fichier repère

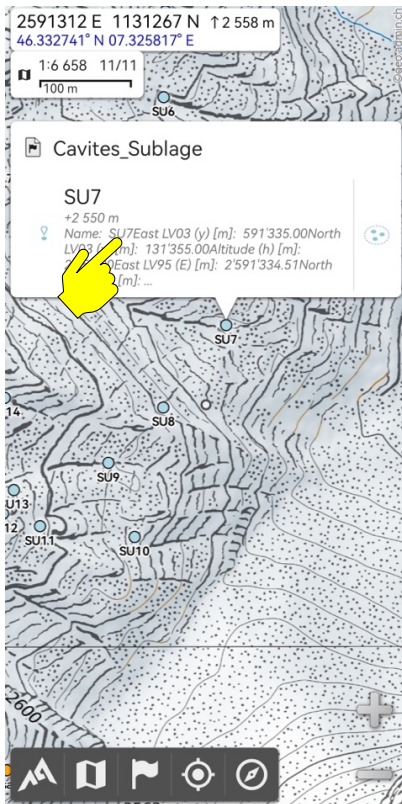
Cette façon de faire n'est pas très intuitive, il faut accéder au fichier repère créé préalablement (cf. point 4.2). Une fois le fichier repère ouvert, **ne pas revenir en arrière, mais utiliser la croix en haut à droite**. Ensuite au moment de créer un point (cf. point 4.3), il sera possible de l'enregistrer dans le fichier repère *Wildhorn_2023_Benjamin* par exemple.




 Il est aussi possible de laisser les repères dans le dossier par défaut et de venir les copier à la fin du champ et de les coller dans le fichier repère *Wildhorn_2023_Benjamin* par exemple.

4.5 Lire infos d'un repère

Les repères exportés depuis un fichier externe ont (normalement) des infos en commentaire. Il suffit de sélectionner le point sur la carte et de cliquer ensuite sur la bulle de texte qui apparait. On a ensuite accès aux **coordonnées** et à **l'altitude** ainsi qu'aux **commentaires (développement, dénivellation et autres infos utiles)**.



POSITION 

Coordonnées **2591335 E 1131355 N**
46.333533° N 07.326107° E

Altitude **↑ 2 550 m**

INFORMATIONS


Name: SU7
 East LV03 (y) [m]: 591'335.00
 North LV03 (x) [m]: 131'355.00
 Altitude (h) [m]: 2'550.00
 East LV95 (E) [m]: 2'591'334.51
 North LV95 (N) [m]: 1'131'355.22
 Height (H) [m]: 2'550.00
 Longitude [°]: 7.326107
 Latitude [°]: 46.333533








Comment: -15,15,Depaw (GSL),Puits avec névé au fond


4.6 Action sur un repère




Lorsqu'on clique sur un repère (cf. ci-dessus, point 4.5), en dessous des commentaires, on a accès un plusieurs actions :

- Aller sur : Mets le point au centre de la carte
- Définir comme cible : Crée un trait entre position actuelle et cible (Utiliser le bouton GPS pour se recentrer)
- Alerte de proximité : Informe lors du passage proche du point
- Partager : Partage le point (en format texte) -> **ne pas utiliser pour partager un point, utiliser plutôt Exporter**
- Ouvrir avec : Ouvrir avec une autre application
- Exporter : Exporte en un fichier de coordonnée
- Détails : Visualiser les détails
- Éditer les couleurs : Changer couleur du point

POINT 

-  Aller sur
-  Définir comme cible
-  Alerte de proximité
-  Partager
-  Ouvrir avec...
-  Exporter...
-  Détails

EDITER 

-  Editer la couleur
-  Editer les détails
-  Supprimer

FERMER

- Éditer les détails : Modifier les infos du points (changer nom, coordonnées, infos, ...)
- Supprimer : Supprimer

5 Boussole

Le dernier bouton du menu permet d'activer la boussole et d'orienter la carte en fonction de notre position par rapport au Nord.

La boussole s'active en cliquant ici :

En cliquant sur option, le menu se déroule et d'autres options sont possibles. Et encore d'autres avec le petit engrenage.

